

## طراحی مدل واکنش هواداران به برندهای احیا شده در باشگاه‌های فوتبال لیگ برتر ایران

زهرا زمانی نوروزی<sup>۱</sup>

فرشاد تجاری<sup>۲</sup>

علی زارعی<sup>۳</sup>

 [10.22034/ssys.2022.2125.2518](https://doi.org/10.22034/ssys.2022.2125.2518)

تاریخ دریافت مقاله: ۱۴۰۰/۹/۱۳

تاریخ پذیرش مقاله: ۱۴۰۱/۳/۱

یکی از مهمترین اهداف بازاریابی (هر فعالیت اقتصادی)، به رسمیت شناختن برندهای باشد. در بازار امروز که معرفی برندهای جدید، گران و پر مخاطره می‌باشد، ارزشمند است که برندهایی در حال افول را ارزیابی نمود و برای احیای مجدد آنها سرمایه‌گذاری کرد. مسئله احیای برندهای ورزشی کمتر مورد توجه محققان حوزه بازاریابی ورزشی قرار گرفته است و از آنجایی که احیای برندهای راهبردهای پیچیده بازاریابی قرار دارد، پژوهش حاضر با هدف آشکارسازی شرایطی که پیامد رفتاری مطلوب هواداران نسبت به احیای برندهای باشگاه‌های ورزشی را تسهیل یا مانع بوده‌اند، انجام شد. تحقیق با ماهیت کیفی و با استفاده از نظریه داده‌بندی شکل گرفت. این تحقیق از طریق مصاحبه با کارشناسان و استادی حوزه ورزش فوتبال تا جایی که پژوهش به اشباع نظری و کفایت رسید (در مجموع ۱۲ مصاحبه) ادامه یافت.

یافته‌ها نشان داد ارتباطات برنده (رسانه‌های جمعی و اجتماعی، تبلیغات، شهرت عمومی، تداعی‌گرهای برنده و نظرخواهی از هوادار) به عنوان تسهیل‌کننده تأثیر مستقیمی بر واکنش رفتاری مثبت هواداران در احیای برندهای باشگاه‌های فوتبال دارد و برندهسازی سیاسی (منفعت‌طلبی مالکان باشگاه، حکمرانی، رفتار سیاسی، استفاده از افراد سیاسی در مدیریت باشگاه و نیازمندی سیاست‌مداران به برندهسازی) به عنوان تعديل‌گر از تأثیر مستقیمی بر واکنش رفتاری منفی هواداران در احیای برندهای باشگاه‌های فوتبال برخوردار است.

**واژگان کلیدی:** احیای برنده، پیامد رفتاری، تعديل‌گر، تسهیل‌کننده و ارتباطات برنده.

<sup>۱</sup> دانشجوی دکتری مدیریت ورزشی، دانشکده تربیت‌بدنی و علوم ورزشی، واحد تهران مرکزی، دانشگاه آزاد اسلامی، تهران، ایران

<sup>۲</sup> استاد، مدیریت ورزشی، دانشکده تربیت‌بدنی و علوم ورزشی، واحد تهران مرکزی، دانشگاه آزاد اسلامی، تهران، ایران

E-mail: [Farshad.tojari@gmail.com](mailto:Farshad.tojari@gmail.com) (نویسنده مسئول)

<sup>۳</sup> دانشیار، مدیریت ورزشی، دانشکده تربیت‌بدنی و علوم ورزشی، واحد تهران مرکزی، دانشگاه آزاد اسلامی، تهران، ایران

## مقدمه

در کسب و کارهای امروزی، استفاده از برنده از شاخص‌های مهمی محسوب می‌شود که به بهبود وضعیت بازاریابی می‌انجامد (گوردون و جیمز<sup>۱</sup>، ۲۰۱۷). اگر مدیریت برنده به روشنی مناسب و مستمر اجرا شود، قادر به ارتقای ارزش شرکت می‌باشد (بینا<sup>۲</sup>، ۲۰۱۷). امروزه استفاده از برنده عنوان یک ابزار بازاریابی در صنعت ورزش، به طور فزاینده‌ای در حال افزایش است (قلی پور، خبری و عیدی<sup>۳</sup>، ۱۳۹۹) و در این بین برندهای فوتبال جزو پردرآمدترین برندهای جهانی هستند (هیور، گانوم و کوردنیا<sup>۴</sup>، ۲۰۱۷). در مورد تأثیر برنده بر صنعت ورزش می‌توان به نتایج پژوهش‌های گذشته همچون رسولی، الهی و اسماعیلی (۱۳۹۸) اشاره نمود؛ به گونه‌ای که این پژوهشگران دریافتند از مهمترین منابع تأمین مالی باشگاه‌های حرفه‌ای در شرایط کنونی استفاده از ظرفیت‌های هواداری می‌باشد که این امر مستلزم آن است که باشگاه‌ها از طرق مختلف خود را به یک برنده معتبر تبدیل کنند تا با جذب هوادار بیشتر و وفادار هم مورد توجه عموم و رسانه‌ها باشند و هم اینکه برای بنگاه‌های اقتصادی و تجاری جذابیت داشته باشند.

به طور خلاصه می‌توان گفت برندها، دارایی‌های نامشهود مهم و با ارزشی هستند که برندهای قوی و موفق اغلب بخش بزرگی از ارزش بازار یا ارزش بازار شرکت را نمایندگی می‌کنند (نگوین و فنگ<sup>۵</sup>، ۲۰۲۱). اما ارزش این دارایی‌ها ممکن است در طول زمان در معرض تغییرات قابل توجهی قرار گیرد. به عنوان نمونه، برنده جنرال الکتریک بین سال ۲۰۰۰ تا ۲۰۲۰ کاهش قابل وجهی در ارزش خود تجربه کرد؛ به ترتیب از ۶۹ میلیارد دلار به ۵۶ میلیارد دلار و از ۴۲ میلیارد دلار به ۱۸ میلیارد دلار رسید (ریگو، برادی، لئون، رابرترز، سریواستاوا و سریواستاوا<sup>۶</sup>، ۲۰۲۱). ریگو و همکاران (۲۰۲۱) علت افول برندها را عدم موقفيت برنده در پیش‌بینی و اطباق با ناطم‌های محیطی و نیز عدم استفاده از فرآیند احیای برنده یا تنظیم مجدد راهبرد خود برای بهره‌برداری از زمینه رقابتی جدید می‌دانند. کمپبل، فرازو و سین<sup>۷</sup> (۲۰۱۴) در زمینه اهمیت احیای برنده اظهار داشتند در بازار امروز، معرفی برنده جدید گران و پر مخاطره است. بنابراین، ارزشمند است که برندهایی که در حال افول هستند را ارزیابی نمود و برای احیای مجدد آنها سرمایه‌گذاری کرد. بازسازی و احیای برنده را تغییری در ظاهر برنده می‌توان تعریف کرد که موجب تغییر ذهنیت و حسن و دید مخاطبان نسبت به برنده می‌شود. این تغییر معمولاً برای ایجاد یک تمایز ویژه نسبت به رقبای موجود در

<sup>1</sup> Gordon & James

<sup>2</sup> Baena

<sup>3</sup> Hewer, Gannon & Cordina

<sup>4</sup> Nguyen and Feng

<sup>5</sup> Rego., Brady., Leone., Roberts., Srivastava Srivastava

<sup>6</sup> Campbell, Ferraro & Sean

## طراحی مدل واکنش هواداران به برندهای احیا شده در باشگاه‌های فوتبال لیگ برتر ایران

بازار برای برندها انجام می‌شود و در صورتی اتفاق می‌افتد که این تمایز به حد کافی با ظاهر قبلی برنده در ذهن مخاطبان شکل نگرفته باشد (فلورا، باربو و باربو<sup>۱</sup>، ۲۰۱۸).

کلیسیر، لئینین و استرگ<sup>۲</sup> (۲۰۱۷) در تحقیقی با عنوان «احیای یک برنده در قرن گذشته» نشان دادند که در احیای برنده شرکت‌ها، شاخص‌های کم‌اهمیت باید حذف و بر روی نوسازی این شاخص‌ها تمرکز شود. در مورد احیای برنده در ایران باید گفت که در ایران از وضعیت مناسبی برخوردار نیست؛ آنچنان‌که نتایج پژوهش‌های گذشته همچون اسدی، سجادی، حمیدی و رجبی (۱۴۰۰) و ساعتچیان (۱۳۹۰) پیرامون جایگاه برنده در ایران نشان داد توجه به برنده در کشور ما فاصله زیادی با کشورهای پیشفرته دارد- احتمالاً به این دلیل که در کشور ما بازاریابان و مدیران شرکت‌ها از مزیت‌های بی‌شمار ارزش برنده، آگاهی کمی دارند و هنوز از روش‌های تبلیغات سنتی برای برقراری ارتباط با هواداران و تثبیت برنده خود استفاده می‌کنند. پس به نظر می‌رسد در جامعه ایران برندها زودتر رو به زوال بروند. در نتیجه ضروری است فرآیند احیای برنده و عوامل اثرگذار بر این فرآیند در ایران مورد بررسی قرار گیرد.

با توجه به نتایج پژوهش‌های صورت‌گرفته همانند داوودزاده مقدم، آزاد و مدیری (۱۳۹۵) می‌توان گفت زمینه‌ها و بسترها برای که موجب موفقیت احیای برنده می‌شوند از حوزه‌ای به حوزه‌ای دیگر مبتنی بر ماهیت و مقتضیات آن حوزه متفاوت است. به نظر می‌رسد، یکی از عوامل اثرگذار بر موفقیت احیای برنده، واکنش هواداران به احیای آن باشد، چرا که هواداران به عنوان مهمترین سرمایه یک باشگاه حرفة‌ای می‌توانند با حمایت و همراهی از یک برنده به فرآیند احیای آن کمک نمایند. بال باکی<sup>۳</sup> (۲۰۱۲) هم بر این باور بود که مصرف‌کنندگان به مرور زمان احساسات و ارتباطات خود را با برندها افزایش می‌دهند و درنتیجه با ارائه ارزش مازاد از قبیل ارزش ویژه برنده، آن‌ها را متعهدتر می‌نمایند. کیم، بایون و بک<sup>۴</sup> (۲۰۱۹) در پژوهش خود بر روی هواداران ورزش گل دریافتند که هواداران در ایجاد ارزش مشترک برنده و همچنین تخریب ارزش برنده نقش مؤثری دارند. علاوه بر این، فلورا و همکاران<sup>۵</sup> (۲۰۱۸) در تحقیقی با عنوان «مدل واکنش هواداران به احیای برنده سازمان‌های ورزشی» نشان دادند که ارزش ویژه برنده مبتنی بر هوادار که مشمول سه شاخص معنی برنده، پاسخ برنده و برجستگی برنده است بر پیامدهای رفتاری اثر مثبت و معناداری دارد. با عنایت به مطالب فوق و نقش واکنش هواداران به موفقیت در احیای برنده و نیز با توجه به اینکه مسئله احیا در حوزه ورزش و

<sup>1</sup> Florea, Barbu & Barbu

<sup>2</sup> Calisir, Lehtinen & Östberg

<sup>3</sup> Baalbaki

<sup>4</sup> Kim, Byon & Baek

<sup>5</sup> Florea & others

به طور خاص برندهای ورزشی کمتر مورد توجه محققان حوزه بازاریابی ورزشی در ایران قرار گرفته است، پژوهش حاضر با هدف بررسی واکنش هواداران به احیای برندهنجام شد.

### روش‌شناسی پژوهش

این پژوهش با هدف یافتن واکنش هواداران به برندهای احیا شده در باشگاه‌های فوتبال اجرا شد. تحقیق حاضر از نظر هدف از نوع مطالعات کاربردی و از نظر روش از نوع تحقیقات اکتشافی محسوب می‌شود که به صورت کیفی با استفاده از روش‌های نظریه داده‌بندی انجام گردید. جامعه آماری پژوهش را کلیه کارشناسان و استادی حوزه ورزش فوتبال تشکیل می‌دادند که به منظور نمونه‌گیری برای انجام مصاحبه‌های نیمه‌ساختاریافت از روش نمونه‌گیری هدفمند و تکنیک نمونه‌گیری گلوله برای استفاده گردید. برای تجزیه و تحلیل داده‌ها، از نرم‌افزار مکس کیودا نسخه ۱۲ بهره‌گیری شد.

### روش اجرای پژوهش

در این پژوهش ابتدا با مطالعه میدانی استناد و کتب، ابعاد و مؤلفه‌های مربوط به احیای برنده و بسط آن در بین هواداران ورزش فوتبال بررسی و سپس با استفاده از روش کیفی ابعاد نهفته پدیده مورد مطالعه تحقیق و الگوی نظری آن تکمیل شد. پس از بررسی زمینه مورد نظر به کمک روش داده‌بندی، متغیرهای مورد مطالعه شناسایی و کدگذاری و الگوی ساختاری طراحی گردید. با توجه به قلمرو موضوعی، جامعه آماری این تحقیق شامل کارشناسان و متخصصان (بر اساس اینکه در حوزه فوتبال و باشگاه‌های فوتبال دارای دانش تجربی باشند) و همچنین استادی (که در زمینه برنده و برندهای باشگاهی فوتبال صاحب دانش علمی و آکادمیک باشند) بودند که با استفاده روش نمونه‌گیری هدفمند و روش گلوله برای شناسایی شدند و به صورت نیمه‌ساختاریافت به آن‌ها مصاحبه شد. درواقع نمونه‌گیری تا جایی تداوم یافت که ب پژوهش به اشباع نظری و حد کفايت رسید. در مجموع ۱۲ مصاحبه با کارشناسان و متخصصان انجام گرفت. این مصاحبه‌ها در متوسط زمانی بین ۳۰ تا ۹۰ دقیقه تا میزانی تکرار شد که به پاسخ‌های کم و بیش تکراری رسید. همچنین، به منظور تجزیه و تحلیل مصاحبه‌های انجام شده و با هدف افزایش دقت و درستی تجزیه و تحلیل‌ها، تمامی مصاحبه‌ها ضبط و سپس هر مصاحبه به طور جداگانه، واژه به واژه تایپ شد. همچنین هر مصاحبه ضبط و یادداشت‌های مرتبط با آن بلافاصله در ۲۴ ساعت اول با دقت و سطر به سطح مطالعه و مفاهیمی که به ذهن می‌رسید، یادداشت شد. در نهایت، با استفاده از روش داده‌بندی، داده‌های جمع‌آوری شده در این بخش طی سه مرحله اصلی کدگذاری باز، کدگذاری محوری و کدگذاری انتخابی، به دو صورت دستی و نرم افزاری (مکس کیودا ۱۲) تجزیه و تحلیل گردیدند.

## طراحی مدل واکنش هواداران به برندهای احیا شده در باشگاه‌های فوتبال لیگ برتر ایران

### یافته‌های پژوهش

شرح و بسط واکنش هواداران به برندهای احیا شده بر مبنای اطلاعات گردآوری شده و داده‌های مصاحبه‌ها و حاصل تجزیه و تحلیل ۱۲ مصاحبه نیمه‌ساختاری‌یافته بود که ابتدا استخراج مفاهیم انجام شد. هر چقدر که یک عامل زمینه‌ای (طبقه به دست آمده) کدهای بیشتری داشته، به همان اندازه سایر جنبه‌های فرعی آن نیز با وضوح بیشتری شناسایی و مشخص شده است. طبقات کلی و اندیشه مرکزی ساخته شده در این پژوهش در جدول ۳ قابل مشاهد می‌باشد. همچنین در جدول ۱، توزیع افراد در گروه‌های مشارکت کننده در مصاحبه و حوزه فعالیت آنها به تفکیک قابل رویت است:

جدول ۱: ویژگی‌های جمعیت شناختی مشارکت کنندگان در تحقیق

ردیف	رشته تحصیلی	تحصیلات	سن	اجرای	حوزه فعالیت	دانشگاهی
۱	مدیریت ورزشی	کارشناسی ارشد	۴۵-۵۰	*		
۲	مدیریت سیاسی	دکتری	۷۵-۷۰	*		
۳	مدیریت ورزشی	دکتری	۷۵-۷۰	*		
۴	علوم اجتماعی	کارشناسی ارشد	۷۰-۶۵	*		
۵	تریپت‌بدنی	کارشناس	۷۵-۷۰	*		
۶	علوم ورزشی	کارشناس	۸۰-۷۵	*		
۷	مدیریت ورزشی	کارشناسی ارشد	۴۵-۵۰	*		
۸	علوم ورزشی	کارشناس ورزش	۷۰-۶۵	*		
۹	مدیریت علوم سیاسی	کارشناس نظامی	۶۰-۵۵	*		
۱۰	جامعه‌شناسی	کارشناسی ارشد	۶۰-۵۵	*		
۱۱	مدیریت ورزشی	دکتری	۷۰-۶۵	*		
۱۲	روان‌شناسی بالینی	کارشناسی ارشد	۵۵-۵۰	*		

برای تعیین موثق‌بودن داده‌ها (که در تحقیقات کیفی معادل پایابی و روابی در تحقیقات کمی است) از دو روش باز کدگذاری توسط یک پژوهشگر دیگر و روش بازبینی اعضا استفاده شد. در روش کدگذاری باز، مصاحبه‌های شماره ۳ و ۷ به صورت تصادفی در اختیار پژوهشگر دیگری قرار گرفت. ضریب کاپا که نشان‌دهنده میزان توافق کدگذاری در دو محقق است برابر با ۰/۸۶۶ بود که نشان‌دهنده ثبات و درجه توافق مطلوب در کدگذاری است. (جدول

:۱۲)

جدول ۲: محاسبه ضریب کاپا

ردیف	شماره مصاحبه	تعداد کل کدها	تعداد عدم توافقات	تعداد عدم توافقات	پایابی
۱	P3	۱۳	۵	۳	۰/۷۶۹
۲	P7	۱۷	۸	۱	۰/۹۷۱
جمع		۳۰	۱۳	۴	۰/۸۶۶

پس از مطالعه و بررسی مبانی نظری، داده‌های حام به صورت استقرایی از مصاحبه‌های زمینه‌ساختاریافته با کارشناسان به دست آمد و به صورت همزمان با اجرای مصاحبه بر اساس نظریه زمینه‌ای با رویکرد ظاهرشونده تجزیه و تحلیل شدند (جدول ۳).

#### کدبندی باز

نخستین مرحله در ساخت نظریه زمینه‌ای، انجام کدگذاری باز است. کدگذاری باز از نظر واحد تحلیل به صورت سطر به سطر، عبارت به عبارت، بند به بند یا به صورت صفحه جداگانه انجام می‌شود (کریوگر و نیومن<sup>۱</sup>، ۲۰۰۶). مرحله کدبندی باز دارای دو زیرمجموعه کدبندی اولیه یا سطح اول<sup>۲</sup> و کدبندی متصرک<sup>۳</sup> یا سطح دوم است (محمد پور، ۱۳۹۲). مطابق با یافته‌های این بخش از کدگذاری، ۷۶ مفهوم اولیه شناسایی گردید. گفتنی است که برخی مفاهیم منحصر به فرد و برخی نیز دو مرتبه یا بیش از دو مرتبه مطرح شده بودند. در این بین بیشترین تعداد رجوع را به ترتیب کدهای موفقیت برند (۱۶ رجوع)، شخصیت‌های شاخص-ستاره‌ها (۱۲ رجوع)، واکنش منفی (۱۲ رجوع) و نوستالژی برند (۹ رجوع) به خود اختصاص می‌دادند (جدول ۳).

جدول ۳: نتایج حاصل از کدگذاری باز

منبع کد	کدهای باز	تعداد رجوع
P4, P8	احیای برند رو به عقب	۲
P3, P2	ارتباط برند جدید با برند قبلی	۲
P5, P11, P12	تغییر برند	۲
P1, P2, P3, P9, P12	تاریخچه برند	۹
P3, P10, P11, P12	تعصب تیمی	۵
P6	جداییت برند	۲

<sup>۱</sup> Kreuger & Neuman

<sup>۲</sup> Level 1 coding

<sup>۳</sup> Focused coding

طراحی مدل واکنش هواداران به برندهای احیا شده در باشگاه‌های فوتبال لیگ برتر ایران

۱	تعصب خاص قومی و فرهنگی	P2
۲	حفظ میراث فرهنگی	P3, P6
۴	مدیریت فعالیت‌های برند	P1, P7, P9, P10
۲	منابع مالی	P5, P11
۲	ارزش‌آفرینی برند	P6, P10
۲	مدیریت باشگاه	P7, P12
۲	سرمایه‌گذاری روی تیم‌های پایه	P1, P4
۱	پشتیبانی مالی	P1
۱	فراهم بودن زیرساخت	P5
۵	زمان بازسازی	P7, P9, P10, P11
۹	نوستالژی برند	P1, P3, P5, P6, P7, P11, P12
۱	حفظ خاطرات در موزه باشگاه	P4
۲	رنگ و لوگو	P1, P7
۱	جذب هوادار	P5
۱	بازگشت مجدد هواداران	P4
۱	افرایش هواداران	P6
۱	وفادری به برند	P7
۱	شناخت برند	P3
۲	واکنش مثبت	P3, P9
۵	احساس تعلق به برند	P3, P4, P9, P9, P11
۳	ایجاد حساسیت	P7, P8
۴	ناسازگاری ایدئولوژیک	P3, P6, P7, P11
۴	توقف حمایت	P2, P1, P4, P7
۲	تناقض ارزش‌های برند	P2, P11
۱	مقبولیت برند	P7
۵	رویگردانی آگاهانه	P2, P8, P12
۲	نظرخواهی از هوادار	P4, P7
۲	تداعی‌گرهای برند	P2, P8

۴	تبليغات	P5, P7, P8
۱	نيازمندي سياست‌مداران به برندي‌سازی	P1
۷	رفتار سياسي	P5, P10, P11, P12
۲	منفعت طلبي مالکان باشگاه	P8, P11
۱	تغيير موقعيت	P6
۲	ترکيب برندها با يكديگر	P6, P1
۴	ماندگاري برند	P2, P7, P8, P12
۱۲	شخصيت‌های شاخص - ستاره‌ها	P1, P2, P5, P6, P7, P9, P11, P12
۳	انتقال ارزش عاطفي	P4, P8, P12
۱	مستويات پذيرى اجتماعي	P7
۱	اشاعه فرهنگ	P4
۱	فرهنگ خانواده	P4
۱	دانش اقتصادي	P5
۲	حمایت مالي	P1
۲	هزينه نکردن در ورزش حرفه‌اي	P1
۱	بازاريابي مناسب	P11
۲	کسب درآمد برای باشگاه	P3, P4
۱	منابع انساني	P8
۱	امکانات و تسهيلات مناسب	P8
۳	پوشش رسانه‌اي	P2, P4, P6
۱	قدمت باشگاه	P4
۱	پيشينه تاریخی باشگاه	P4
۱	خوشنامی	P8
۱	کيفيت تيمى	P3
۱	سرمايه گذاري برند	P2
۱۶	موفقیت برند	P2, P1, P3, P4, P7, P8, P10, P12
۲	ارزش ادراكي	P1, P11

## طراحی مدل واکنش هواداران به برندهای احیا شده در باشگاه‌های فوتبال لیگ برتر ایران

۱	علاقمندی به برند	P3
۱	تمایلات مصرف کنندگان نسبت به برند	P1
۸	وابستگی عاطفی پرشور	P2, P4, P5, P8, P10, P12
۵	مقاومت در برابر تغییر	P6, P8, P9, P10
۲	ناسازگاری ارزش‌های برند	P2, P8
۳	اجتناب از برند	P2, P4, P5
۱	پذیرش تغییر	P6
۱	کمک به باشگاه از منظر مالی	P5
۲	محقق نشدن وعده‌های برند از نظر هویت	P1, P10
۱	علاقمندی به برند	P2
۱	شهرت عمومی	P12
۱۲	واکنش منفی	P3, P5, P7, P8, P9, P10, P12
۴	رسانه‌های جمیعی و اجتماعی	P4, P7, P12
۱	استفاده از افراد سیاسی در مدیریت باشگاه	P5
۲	حکمرانی	P6, P11
مجموع کدهای باز = ۷۶، مجموع رجوع‌ها = ۲۰۹		

### کدبندی محوری

مرحله دوم کدبندی داده‌ها در تحلیل نظریه داده‌بنیاد به «کدبندی محوری» مرسوم است. در این مرحله، مفاهیم شناسایی شده به صورت یک شبکه باهم در ارتباط قرار می‌گیرند. همان‌گونه که ملاحظه می‌شود در ضمن انجام تجزیه و تحلیل، پژوهش‌گر به کدهای اولیه متعددی دست یافته است. نکته مهم در این میان این است که این کدها باید مبنایی باشند؛ یعنی باید پدیده‌های مشابه با هم‌دیگر طبقه‌بندی شوند، در غیر این صورت بین تعداد زیادی مفاهیم گرفتار می‌شویم که نمی‌دانیم با آن‌ها چه کنیم. وقتی در داده‌ها پدیده خاصی را مشخص کردیم، روی آن‌ها کار

می‌کنیم تا کاهش یابند. روند طبقه‌بندی مفاهیم که به نظر می‌رسد به پدیده‌های مشابه ربط پیدا می‌کند، «مفهومهای پردازی»<sup>۱</sup> نامیده می‌شود. آنگاه به

مفهومهای که پدیده‌ای را شامل می‌شود، یک اسم مفهومی می‌دهیم. باید توجه داشت که این اسم باید انتزاعی‌تر از اسمی مفهومی باشد (چارمز<sup>۱</sup>، ۲۰۰۶). با استناد به نتایج کدبندی محوری و روابط بین مفهومهای شناسایی شده، ۱۹ کد محوری با نامهای برنده‌سازی سیاسی، ارتباطات برنده، برنده‌گریزی، گرایش به برنده، تغیر از برنده، مقاومت رفتاری، عشق به برنده، ترجیح برنده، قصد رفتاری، عملکرد برنده، عوامل غیر بصری، عوامل بصری، سرمایه‌گذاری، سیستم مدیریت برنده، فرهنگ برنده، تصویر ذهنی برنده، هویت برنده، احیای جزئی و احیای کلی تشکیل گردید. نتایج این دو مرحله از کدگذاری در جدول ۴ ارائه شده است:

جدول ۴: نتایج حاصل از کدگذاری باز و کدگذاری محوری

منبع	کدهای باز	کدهای محوری	کدهای گزینشی
P8, P11	منفعت طلبی مالکان باشگاه		
P6, P11	حکمرانی	برنده سازی	تعدیل گر
P5, P10, P11, P12	رفتار سیاسی	سیاسی	
P5	استفاده از افراد سیاسی در مدیریت باشگاه		
P1	نیازمندی سیاستمداران به برنده‌سازی		
P4, P7, P12	رسانه‌های جمعی و اجتماعی		
P5, P7, P8	تبلیغات		
P12	شهرت عمومی	ارتباطات برنده	تسهیل گر
P2, P8	تداعی گرهاي برنده		
P4, P7	نظرخواهی از هوادار		
P3, P5, P7, P8, P9, P10, P12	واکنش منفی		
P1, P10	محقق نشدن وعده‌های برنده از نظر هویتی	برنده‌گریزی	پیامد
P2, P8, P12	رویگردنی آگاهانه		منفی
P3, P6, P7, P11	ناسازگاری ایدئولوژیک	تنفس از برنده	

<sup>۱</sup> Charmaz

## طراحی مدل واکنش هواداران به برندهای احیا شده در باشگاه های فوتبال لیگ برتر ایران

	ناسازگاری ارزش های برند	P2, P8
	توقف حمایت	P2, P1, P4, P7
	اجتناب از برند	P2, P4, P5
	تناقض ارزش های برند	P2, P11
مقاومت	ایجاد حساسیت	P7, P8
رفتاری	مقاومت در برابر تغییر	P6, P8, P9, P10
	مقبولیت برند	P7
گرایش به برند	پذیرش تغییر	P6
	کمک به باشگاه از منظر مالی	P5
واکنش مشت		P3, P9
عشق به برند	احساس تعلق به برند	P3, P4, P9, P9, P11
پیامد	وابستگی عاطفی پرشور	P2, P4, P5, P8, P10, P12
مشت	شناخت برند	P3
	عالقمندی به برند	P2
	تمایلات مصرف کنندگان نسبت به یک برند	P1
	جذب هوادار	P5
قصد رفتاری	بازگشت مجدد هواداران	P4
	افزایش هواداران	P6
	وفاداری به برند	P7
	خوش نامی	P8
	کیفیت تیمی	P3
عملکرد برند	سرمایه گذاری برند	P2
پیشان ها	موقیت برند	P2, P1, P3, P4, P7, P8, P10, P12
	خلق ارزش ادراکی	P1, P11
	زمان بازسازی	P7, P9, P10, P11
- عوامل غیر	نوستالژی برند	P1, P3, P5, P6, P7, P11, P12
بصری	حفظ خاطرات در موزه باشگاه	P4

	قدمت باشگاه	P4
	پیشینه تاریخی باشگاه	P4
	رنگ و لوگو	P1, P7
	فراهم بودن زیرساخت	P5
عوامل بصری	منابع انسانی	P8
	امکانات و تسهیلات مناسب	P8
	پوشش رسانه‌ای	P2, P4, P6
سرمایه‌گذاری	حمایت مالی	P1
	هزینه نکردن در ورزش حرفه‌ای	P1
سرمایه‌گذاری	سرمایه‌گذاری روی تیم‌های پایه	P1, P4
	پشتیبانی مالی	P1
	کسب درآمد برای باشگاه	P3, P4
	بازاریابی مناسب	P11
سیستم	مدیریت باشگاه	P7, P12
مدیریت برنده	ارزش آفرینی برنده	P6, P10
	منابع مالی	P5, P11
	دانش اقتصادی	P5
	مدیریت فعالیت‌های برنده	P1, P7, P9, P10
فرهنگ برنده	تعصب خاص قومی و فرهنگی	P2
	اشاعه‌ی فرهنگ	P4
	حفظ میراث فرهنگی	P3, P6
	فرهنگ خانوادگی	P4
تصویر ذهنی	مسئولیت‌پذیری اجتماعی	P7
برند	جذابیت برنده	P6
	انتقال ارزش عاطفی	P4, P8, P12
	تعصب نیمه	P2
هویت برنده	شخصیت‌های شاخص - ستاره‌ها	P1, P2, P5, P6, P7, P9, P11, P12
		P1, P2, P3, P9, P12

## طراحی مدل واکنش هواداران به برندهای احیا شده در باشگاه‌های فوتبال لیگ برتر ایران

ماندگاری برنده	P2, P7, P8, P12
تغییر برنده	P5, P11, P12
تغییر موقعیت	P6, P1
ترکیب برندها با یکدیگر	P6
احیای برنده	P4, P8
احیای جزئی	P3, P2
ارتباط برنده جدید با برنده قبلی	

در ادامه به توضیحات مختصری پیرامون جدول ۴ متشکل از سطوح احیای برندهای ورزشی، پیشران‌های

احیا، پیامدهای رفتاری احیا، تسهیل کنندهای احیای برندها و تعدیل کنندهای احیای برنند پرداخته شده است.

- سطوح احیای برندهای ورزشی: نتایج حاصل از ترکیب مقوله‌های فرعی شناسایی شده از کدگذاری محوری نشان داد که احیای برندهای ورزشی در باشگاه‌های فوتبال دارای دو سطح جزئی و کلی است (شکل ۱).

- پیشران‌های احیای برنند: همچنین نتایج نشان داد عوامل و پیشران‌های مؤثر بر احیای برندهای باشگاه‌های فوتبال شامل عملکرد برنده، عوامل غیربصری، عوامل بصری، سرمایه‌گذاری، سیستم مدیریت برنده، فرهنگ برنده، تصویر ذهنی برنده و هویت برنده هستند.

- پیامدهای رفتاری احیای برنند: همچنین مشخص گردید که پیامدهای احیای برندهای باشگاه‌های فوتبال شامل برنندگریزی، گرایش به برنده، تغیر از برنده، مقاومت رفتاری، عشق به برنده، ترجیح برنده و قصد رفتاری هستند.

- تسهیل کنندهای احیای برنند: تحلیل مصاحبه انجام گرفته آشکار ساخت که در تبیین احیای برنند باشگاه‌های فوتبال همواره یک سری عوامل هستند که نقش تسهیل گر را ایفا می‌کنند. یکی از این عوامل، ارتباطات برنده است. منظور از نقش تسهیل گر ارتباطات برنده این است که ارتباطات برنده با ورود به ارتباط بین پیشران‌ها و پیامدهای احیای برنند نقش آسان‌کننده یا تسهیل گر را ایفا می‌کند.

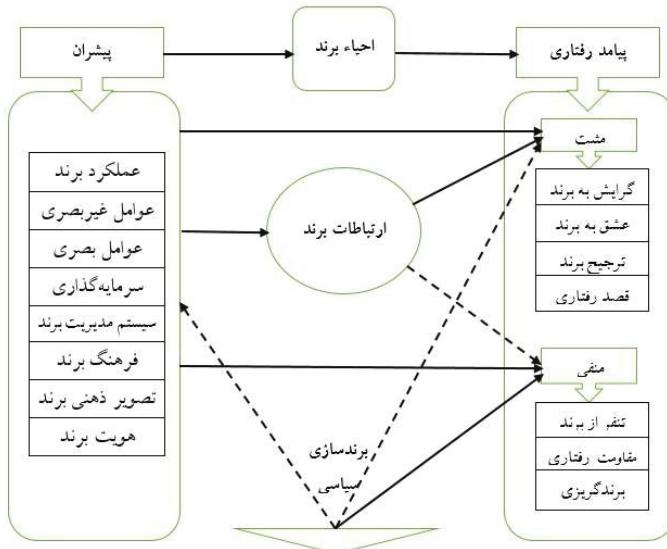
- تعدیل کننده احیای برنند همچنین مشخص گردید که در تبیین احیای برنند باشگاه‌های فوتبال همواره یک سری عوامل هستند که نقش تعدیل گر را ایفا می‌کنند و بهنوعی در تبیین صحیح احیای برندهای ورزشی نقش منفی را دارند. به عبارتی دیگر، این عامل سبب می‌گردد احیای برنده به درستی انجام نشود.

### کدبندی گزینشی

کدبندی گزینشی عبارت است از: چیش کدهای محوری در کنار هم بر اساس منطق و ارتباط دادن آن با سایر مقوله‌ها، اعتبار بخشیدن به روابط و پر کردن جاهای خالی با مقولاتی که نیاز به اصلاح و گسترش بیشتر دارند (چارمن، ۲۰۰۶). درواقع این مرحله انتزاعی ترین: سطح کدگذاری است که از طریق آن روابط بین مقوله‌های ایجاد شده

تشریح می‌گردد. برای رسیدن به یکپارچگی موردنظر در این مرحله لازم است محقق پدیده اصلی را تنظیم و خود را به آن معهده کند. خروجی این مرحله چیزی نیست جز نظریه‌پردازی که حاصل شده است. فریدمن (۱۹۹۹) نظریه را مثابه یک چارچوب نظم‌بخش می‌داند که امکان می‌دهد از داده‌های مشابهی برای پیش‌بینی و تبیین حوادث تجربی استفاده شود. برخی دیگر نیز تئوری را فرضیه قابل جانشینی می‌دانند. این نگرش‌ها همه مبنی بر نگرش‌های کمی و تجربی است، اما در یک نگرش کیفی می‌توان تئوری را به مثابه مفهوم‌سازی دانست (فلیک<sup>۱</sup>، ۱۳۸۱).

در انتها، با ترکیب مقوله‌های اصلی شناسایی شده، مدل مفهومی تحقیق در پاسخ به سؤال اصلی تحقیق که در صدد بود واکنش‌های رفتاری به برندهای احیاشده در باشگاه‌های فوتبال را شناسایی کند، متشکل از چند سازه شکل گرفت:



شکل ۱: مدل نظری پژوهش حاضر (واکنش هواداران به برندهای احیاشده در باشگاه‌های فوتبال)

<sup>۱</sup> Felick

## طراحی مدل واکنش هواداران به برندهای احیا شده در باشگاه‌های فوتبال لیگ برتر ایران

مدل فوق، از چند سازه تشکیل شده است. سازه اول در مدل مذکور، سازه پیشران‌های احیای برنده استند که نقش متغیر مستقل (پیش‌بین/برونزا) را بازی می‌کنند. سازه دوم متعلق به پیامدهای برنده است که در مدل نقش متغیر وابسته (ملک/درونز) را بازی می‌کنند. سازه دیگر مربوط به تسهیل‌کنندهای احیای برنده می‌باشد که در این تحقیق نقش متغیر میانجی (واسطه‌ای، درونزا/برونزا) را بازی می‌کنند. سرنجام آخرین سازه به متغیر تعدیل‌گر برنده‌سازی سیاسی اختصاص دارد که انتظار می‌رود ارتباط بین پیشران‌ها و پیامدهای احیای برنده به طور منفی تعديل کند.

### بحث و نتیجه‌گیری

هدف از این تحقیق درک واکنش رفتاری هواداران به برندهای احیا شده در باشگاه‌های فوتبال با استفاده از نظریه داده‌بنیاد بود. از طریق روش تحقیق کیفی و با استفاده از مصاحبه، داده‌هایی به دست آمد که از طریق کدگذاری‌های باز، محوری و نظری تجزیه و تحلیل شدند. بر اساس تحقیق حاضر، احیای برندها در باشگاه‌های فوتبال دارای دو سطح زیرنده: سطح جزئی و سطح کلی. احیای جزئی برنده، نمایی از بهروز بودن را به تصویر می‌کشد و به حفظ و فادراری مشتریان پیشین کمک می‌کند. در این سطح از بازارآفرینی بیشتر تمرکز بر هویت بصری برنده برای همخوانی با بازارهای روز می‌شود، نه یک بحران هویت کامل؛ اما اگر شما تغییری کلی در هویت، نگرش، مأموریت و ارزش‌های برنده ایجاد شود، نوع بازسازی کلی خواهد بود. این یافته تا حدودی با نتایج تحقیق گیلال، ژانگ<sup>۱</sup> و گیلال (۲۰۲۰) مبنی بر اینکه که سازمان‌ها به طور فرازینه توسعه برنده را به وسیله ایجاد نسخه‌های جدید از برندهای رایج قبلی انجام می‌دهند، همخوان است. بمعزل آن‌ها بازسازی و احیای برنده هزینه و ریسک نسبتاً کمتری نسبت به راهاندازی یک برنده جدید دارد و در عین حال بازسازی برنده می‌تواند زمینه موقوفیت بیشتر برنده را نیز فراهم آورد. بر این اساس سازمان‌ها همواره در تلاش‌اند برندهای منسخه شده قبلی خود یا آن‌هایی را که از سایر مشاغل خردباری کرده‌اند با استفاده از سیاست احیا مجددًا توسعه دهند.

همچنین بر اساس نتایج برخاسته از داده‌های تحقیق مشخص گردید که برندهای احیا شده در باشگاه‌های فوتبال تابع پیشران‌ها و بسترهای زمینه‌ساز عملکرد برنده، عوامل غیربصری، عوامل بصری، سرمایه‌گذاری، سیستم مدیریت برنده، فرهنگ برنده، تصویر ذهنی برنده و هویت برنده هستند. این عوامل مجموعه خاصی از شرایط هستند که در یک‌زمان و مکان خاص جمع می‌آیند تا مجموعه اوضاع و احوال یا مسائلی را به وجود آورند که اشخاص با تعامل‌های خود به آن‌ها پاسخ دهند. این عوامل می‌توانند در شرایط زمینه‌ای و علی دارند و محصول چگونگی تلاقي و تلفیق آن‌ها با یکدیگر برای شکل دادن به الگوهای مختلف با ابعاد گوناگون‌اند. درواقع این عوامل آن دسته از رویدادها

<sup>۱</sup> Gilal, Zhang

و وقایع هستند که بر پدیده موردنظر که همانا احیای برنده است، اثر می‌گذارند. این تأثیرگذاری به صورتی است که یک عامل نتیجه وجود عامل قبلی در مدل است. این یافته‌ها تا حدودی با نتایج مطالعه کلیسیر و همکاران (۲۰۱۷) مبنی بر اینکه نشان دادند که در بازسازی برنده شرکت‌ها، شاخص‌های کم‌اهمیت باید حذف و بر روی نوسازی این شاخص‌ها تمرکز شود و این که عناصر داخلی برندهای باید متحول گردند، همخوان است. همچنین این نتایج تا حدودی با نتایج داوری، ایر و گازمن<sup>۱</sup> (۲۰۱۷) در تحقیقی با عنوان «عوامل تعیین‌کننده احیای نام تجاری: چرا مصرف‌کنندگان خواهان بازگشت برندهای مرده هستند» که با استفاده از نظرسنجی خودگردان از بین مصرف‌کنندگان و مشارکت‌کنندگان احیای برنده با استفاده از مدل‌سازی معادلات ساختاری انجام گرفت، همخوان است. نتایج آن‌ها نشان داد که اعتقادات مصرف‌کنندگان درباره ابزارهای عملکردی، بیانگر ارزش و قضایت آن‌ها در مورد برتری برندهای تجاری منقرض شده به‌طور قابل توجهی با تحرکات احیای برنده ارتباط دارد. همچنین نوستالژی رابطه بین سودمندی اجتماعی و تحرکات احیای برنده را تعديل می‌کند که نشان‌دهنده آن است که سودمندی اجتماعی مصرف‌کنندگان هنگامی تحریک می‌شود که با یک احساس قوی از گذشته مرتبط باشد. نادر فریاد شیراز- از مصاحبه-شوندگان پژوهش حاضر- اظهار داشت: «باشگاه هویت دارد و با ساختمان و آدرس تعریف نمی‌شود. هویت باشگاه از مریبان، بازیکنان و به خصوص بازیکنانی که تیم ملی می‌شوند و جزو شناسنامه‌های الحاقی باشگاه هستند، تشکیل می‌گردد. بنابراین در صورت عدم وجود آن افراد هویت باشگاه ضعیف است». صادق رئیسی کیا نیز معتقد است: «اگر قرار است واقعاً تیم احیا شود، حضور بازیکنان سرشناس و موفق تأثیرات مثبتی خواهد داشت». همچنین، حمید صنعتگر می‌گوید: «اگر لژیونرهای سرشناس در جریان احیای برنده بیانند و هویت بخشی از کار را به عهده بگیرند، می‌توانند تأثیر مثبتی بر احیای برنده داشته باشند». در تأیید این جمله زنده یاد محمود یاوری بیان داشت: «حضور افراد شاخص سبب ایجاد برنده خواهد شد. به عبارتی دیگر، افراد شاخص، برندها هستند و خود این افزایش ارزش و اعتبار برنده سبب افزایش و جذب هوادار خواهد شد».

بر اساس مدل برخاسته از داده‌های تحقیق مشخص گردید که پیامدهای احیای برندهای باشگاه‌های فوتبال شامل برنده‌گریزی، گراش به برنده، تنفر از برنده، مقاومت رفتاری، عشق به برنده، ترجیح برنده و قصد رفتاری هستند. محمد خیری- از مصاحبه‌شوندگان این پژوهش- در مورد پیامدهای احیای برنده بر هاداران بیلن داشت: «پیامد رفتاری طرفداران به برندهای احیا شده بستگی به میزان علاوه‌آنان به آن باشگاه قبلی و آن برنده قبلی دارد که در چه وضعیتی بوده است. اگر در شرایط خوبی بوده و این احیا در جهت بهتر شدن باشد فرق دارد، ولی اگر تغییر برنده بخاطر افت

<sup>۱</sup> Davari., Iyer & Guzmán

## طراحی مدل واکنش هواداران به برندهای احیا شده در باشگاه‌های فوتبال لیگ برتر ایران

باشگاه بوده باید در وله اول جنبه‌های کیفی و خدمات به مصرف‌کننده‌ها و طرفداران و هواداران انتقال داده شود و بعد از انتقال جنبه‌های کیفی و خدمات به مصرف‌کننده‌ها، آن‌ها ممکن است به احیای برندهای واکنش مشتمل نشان دهند». فلورا و همکاران (۲۰۱۸) به جهت اینکه پیامدهای رفتاری مشتمل و گرایش به برندها را دستاوردهای احیا می‌دانستند، مطابق با نظریه واکنش روان‌شناسنخنی توضیح‌دهنده رفتار، واکنش رفتاری را به دو نوع اصلی طبقه‌بندی کردند: نخستین طبقه اثرات ذهنی است که در نتایج ادراکی یا ذهنی دسته‌بندی می‌شود و دومین طبقه اثرات رفتاری است که نتیجه قابل مشاهده توسط دیگران خواهد بود. مطابق با این نظریه و یافته‌های برخاسته از این تحقیق بازسازی و احیای برندهای واکنش همراه است. این واکنش‌ها گاهی می‌تواند مشتمل و گاهی اوقات نیز منفی باشد. برای مثال در حالتی که واکنش هواداران به احیای برنده از نوع برنده‌گریزی، تغیر از برنده و مقاومت رفتاری است، این واکنش‌ها را می‌توان از نوع منفی قلمداد کرد، چراکه به‌نوعی از برنده احیا شده سر باز می‌زنند و وجود آن را یا قبول ندارند یا انکار می‌کنند. در مقابل اگر واکنش‌ها شامل گرایش به برنده، عشق به برنده، ترجیح برنده و قصد رفتاری باشد، این واکنش‌ها را می‌توان از نوع مشتمل قلمداد کرد. حسین آبانگاه از مصاحبه شوندگان پژوهش حاضر در مورد ترجیح برنده گفت: «هوادار زمانی که به یک تیم عرق پیدا می‌کند حتماً بعد از تغییر به خاطر عشق به آن تیم باز هم پیگیر آن تیم خواهد بود». محمد عزیزی در مورد تمایل به برنده اظهار داشت: «طرفداران در سطح ایران اکثرآیا طرفدار استقلال هستند یا پرسپولیس و به علت وجود طرفداران بی‌شمار این دو باشگاه در ده سال اخیر تغییر برنده نداشته‌اند. لازم به ذکر است در بازی‌های این دو تیم در سایر شهرها امکان این هست که طرفداران این دو تیم از تیم میزان بیشتر باشند».

همچنین بر اساس مدل برخاسته از داده‌های تحقیق مشخص گردید ارتباطات برنده نقش آسان‌کننده و تسهیل‌گر را در فرایند احیای برنده ایفا می‌کنند. به فراخور این نقش انتظار می‌رود بخشنی از اثرات عوامل زمینه‌ساز از طریق ارتباطات برنده منتقل شود. این یافته با نتایج مطالعه فلورا و همکاران (۲۰۱۸) مبنی بر اینکه نشان دادند ارتباطات برنده بین واکنش‌های رفتاری و عوامل زمینه‌ساز احیای برنده نقش تعیین‌کننده‌ای دارند، همخوان است. زهیر، ساهین، کیتچی و اوزساهی<sup>۱</sup>

(۲۰۱۱) اظهار داشتن ارتباطات برنده یک نوع ابزار اصلی برقراری و مدیریت ارتباط با مشتریان، کارمندان و عرضه‌کنندگان است که به دو ارتباط کنترل شده و کنترل نشده تقسیم‌بندی می‌شود. در ارتباطات کنترل شده، تلاش‌های بازاریابی و تبلیغاتی تحت کنترل و اراده سازمان است و از طریق آن سازمان پیام‌هایی در مورد برنده خود منتشر می‌کند، اما ارتباطات کنترل نشده به روش‌هایی اشاره دارد که مشتریان از طریق آن‌ها درباره سازمان و خدمات آن، اطلاعات

<sup>۱</sup> Zehir, Şahin, Kitapçı & Özşahin

کسب می‌کند و اغلب خارج از کنترل سازمان است. تبلیغات شفاهی و شهرت عمومی از مهم‌ترین شکل‌های ارتباطات کنترل نشده است. نادر فریاد شیران اساره داشت: «تیم‌هایی مانند راه آهن به کمک آدم‌های کارآمد، منابع مالی و تبلیغات مناسب احیا گردید».

درنهایت بر اساس مدل برخاسته از داده‌های تحقیق مشخص گردید که در تبیین احیای برنده باشگاه‌های فوتبال همواره یک سری عوامل هستند که نقش تعديل‌گر را ایفا می‌کند و بهنوعی در تبیین صحیح احیای برندهای ورزشی نقش منفی را دارند. این مطالعه با تحقیق آبانگاه در سال ۹۸ با عنوان «برندسازی مجدد سازمان لیگ فوتبال ایران» همخوان است. نتایج این پژوهش نشان داد که برندسازی مجدد سازمان لیگ شامل ۳ عامل عمده (عوامل بازدارنده، تسهیل‌کننده و راهکارها) است و ۱۶ کد محوری (ضعف‌های مدیریتی، ضعف‌های فیزیکی، ضعف در مسابقات، ضعف‌های ساختاری، ضعف‌های نیروی انسانی، ضعف‌های نظارتی، ضعف‌های امنیتی، عوامل باشگاهی، ضعف‌های اجرایی، راهکارهای حقوقی و قانونی، راهکارهای مدیریتی، برگزاری ارتباطی، برگزاری مناسب مسابقات، تسهیل‌کننده‌های سازمانی، برگزاری بهتر لیگ و تناسب برنده و لگو با لیگ) و ۱۲۰ کد باز به دست آمد. آن‌ها به این نتیجه رسیدند که مدیران سازمان لیگ باید نسبت به اصلاح عوامل بازدارنده با استفاده از عوامل تسهیل‌کننده و راهکارها اقدام نمایند.

همچنین زمانی که برخی از عوامل احیای برنده نقش تعديل‌گر دارند به نوعی نقش منفی را ایفا می‌کنند. این عامل سبب می‌شود که احیای برنده درستی انجام نگیرد که در تحقیق حاضر این عامل مخرب است و «برندسازی سیاسی» نام دارد. در تأیید این یافته، مجید جلالی فراهانی اظهار داشت: «مسائل سیاسی در کشور ایران بیشترین تاثیر را در احیای برنده دارد». همچنین، کاظم اویانی گفت: «مسائل سیاسی اصلی ترین نقش را در دوام یا زوال یک باشگاه ورزشی ایفا می‌کنند». فریاد شیران نیز گفت: «عوامل سیاسی و استفاده از افراد سیاسی در مدیریت باشگاه‌ها مهم است. در نتیجه عوامل سیاسی نتیجه منفی به همراه دارد». در برندسازی سیاسی برندهای ورزشی از جانب بازیگران سیاسی دنبال می‌شود و تلاش می‌کنند ایده‌های خود را در جهت منافع سیاسی به برندها پیوند دهند، چراکه سیاست‌مداران به برندسازی نیاز دارند تا بتوانند مشروعيت و پذیرش خود را مقابلاً افزایش دهند و برای تحقق این هدف از ورزش به عنوان یک ابزار سیاسی استفاده می‌کنند. فارغ از اینکه ویژگی اساسی برندسازی سیاسی شامل روایت‌های مملو از عناصر ارزشی- عاطفی، چند کانالی بودن و اعتمادسازی است و استفاده ابزاری از ورزش به طور خاص در زمینه احیای برندهای ورزشی با پیامدهای منفی هواداران و طرفداران ورزشی همراه است.

بدین ترتیب می‌توان چنین نتیجه گرفت که واکنش هواداران یک برنده، تاثیر بسزایی بر احیای آن برنده می‌گذارد، اما مسائل اقتصادی، سیاسی و مالی تأثیرات مثبت احیای برنده را کمتر نگزیر می‌کنند؛ به گونه‌ای که آقای

## طراحی مدل واکنش هواداران به برندهای احیا شده در باشگاه‌های فوتبال لیگ برتر ایران

حمید صنعتگر معتقد است: «گاهای مسائل اقتصادی و مالی منجر به تغییر یک برنده است و تغییر برنده منجر به سرخوردگی و خشم هواداران نسبت به برنده تغییر بافته می‌گردد. در نتیجه هویت برنده در معرض کاستی قرار می‌گیرد». بنابراین می‌توان گفت احیای برنده تحت تأثیر واکنش هواداران و عوامل بسیاری همچون عوامل غیربصری، عوامل بصری و سرمایه‌گذاری قرار دارد که تأثیر مسائل اقتصادی و سیاسی از همه بیشتر است.

### پیشنهادها

از آنجاکه بازسازی و احیای برندها به طور خاص برندهای ورزشی نقش مهمی در واکنش رفتاری هواداران دارد و این سیاست می‌تواند دستاوردهای اجتماعی، اقتصادی و رفتاری مختلفی را برای برندهای مورد نظر به همراه بیاورد و توسعه بیشتر برندهای منسخ شده بیش از پیش نیازمند متکی بودن به برنامه‌های احیا و بازسازی برنده است، پیشنهاد می‌شود که باشگاه‌های فوتبال فرایند احیای برندهای ورزشی را با استفاده از نتایج مطالعه حاضر به صورت عملی و علمی دنبال کنند. همچنین در اتخاذ و به کارگیری این سیاست به عوامل مهم و مؤثر در فرایند بازسازی به طور خاص عوامل زمینه‌ساز، تسهیل گر و تعديل گر توجه نمایند تا تماشاگران ورزشی که درصد زیادی از مخاطبان ورزشی را تشکیل می‌دهند، و مهمترین سرمایه یک باشگاه حرفه‌ای می‌باشند، فرآیند احیای برنده را پذیرا باشند، از آن حمایت نمایند و همکاری و همراهی حامیان ورزشی با باشگاه افزایش یابد.

### منابع

- اسدی، حمیراء؛ سجادی، نصرالله؛ حمیدی، مهرزاد و رجبی، حسین. (۱۴۰۰). «جایگاه‌سازی برنده در لیگ حرفه‌ای فوتبال ایران». رویکردهای نوین در مدیریت ورزشی، ۲۳(۹)، صص ۱۱۷-۱۳۰.
- داود زاده مقدم، علیرضا؛ آزاد، ناصر و مدیری، محمود. (۱۳۹۵). «بررسی بازسازی برنده در صنعت خودرو ایران». دومن همایش ملی پژوهش‌های مدیریت و علوم انسانی در ایران.
- رسولی، مهدی؛ الهی، علیرضا و اسماعیلی، محسن. (۱۳۹۸). «توسعه مدل مدیریت برنده باشگاه‌های لیگ برتر فوتبال ایران». فصلنامه مدیریت و توسعه ورزش، ۲۸(۲)، صص ۱۳۰-۱۴۱.
- ساعتچیان، وحید. (۱۳۹۰). «موقع بازاریابی جذب و توسعه هواداران باشگاه‌های لیگ حرفه‌ای فوتبال ایران». پایان‌نامه کارشناسی ارشد، دانشکده تربیت بدنی تربیت معلم.
- فلیک، رافائل. (۱۳۸۱). «برنامه‌ریزی برای بهبود وضعیت زندگی: از استاندارد زندگی تا کیفیت زندگی». محمدتقی مطلق. جستارهای شهرسازی. شماره ۱، صص ۱۷-۲۶.
- قایی پور، نگار؛ خبیری، محمد و عبدی، حسین. (۱۳۹۹). «اثر هم هویتی برنده بر بشارت برندهای فوتبال در شبکه‌های اجتماعی با نقش میانجی وفاداری». مدیریت ارتباطات در رسانه‌های ورزشی، ۲۷(۷)، صص ۴۳-۵۴.
- محمدپور، احمد. (۱۳۹۲). روش تحقیق کیفی ضد روش ۱ (مراحل و روش‌های علمی در روش‌شناسی کیفی). تهران: انتشارات جامعه شناسان

- Baena, V. (2016). “**Online and Mobile Marketing Strategies as Brand Love Drivers in Sports Teams: Findings from Real Madrid**”. International Journal of Sport Marketing and Sponsorship, 17 (3), 1-18.
- Baalbaki, S. S. (2012). “**Consumer perception of brand equity measurement: A new scale**”. Doctoral dissertation, University of North Texas.
- Campbell, C., Ferraro, C., & Sands, S. (2014). “**Segmenting consumer reactions to social network marketing**”. European Journal of Marketing, 48(3/4), 432-452.
- Calisir, M. Östberg, F., & Lehtinen, A. (2017). **Rebranding a century-old brand**.
- Charmaz, K. (2006). **Constructing grounded theory: A practical guide through qualitative analysis**. Sage
- Davari, A., Iyer, P., & Guzmán, F. (2017). “**Determinants of brand resurrection movements**”. European Journal of Marketing, 51(11-12), 1896-1917.
- Florea, D. L. Barbu, C. M. & Barbu, M. C. R. (2018). “**A model of fans' reaction to resurrected brands of sport organizations**”. International Journal of Sports Marketing and Sponsorship, 19(2), 127-146.
- Gilal, N., Zhang, J. Gilal, F., & Gilal, R. (2020). “**Bygone days and memories: the effects of nostalgic ads on consumer brand resurrection movements**”. Journal of Brand Management, 27(2), 160-180.
- Gordon, B. S., & James, J. D. (2017). “**The Impact of Brand Equity Drivers on Consumer-based Brand Equity in the Sport Service Setting**”. International Journal of Business Administration, 8(3), 55.
- Hewer, P., Gannon, M., andCordina, R. (2017). “**Discordant Fandom andGlobal Football Brands: ‘Let The People Sing’**”. Journal of Consumer Culture, 17(3), 600-619.
- Kim, K., Byon, K. K., & Baek, W. (2019). “**Customer-to-customer value co-creation and co-destruction in sporting events**”. Service Industries Journal, 40(9-10), 1-23.
- Kreuger, L. & Neuman, W. L. (2006). **Social work research methods: qualitative and quantitative approaches: with Research Navigator**. Pearson/Allyn and Bacon.
- Nguyen, H.T., & Feng, H. (2021). “**Antecedents and Financial Impacts of Building Brand Love**”. International Journal of Research in Marketing, 38 (3), 572-592.
- Rego, L., Brady, M., Leone, R., Roberts, J., Srivastava, C., & Srivastava, R. (2021). “**Brand response to environmental turbulence: A framework and propositions for resistance, recovery and reinvention**”. International Journal of Research in Marketing, <https://doi.org/10.1016/j.ijresmar.2021.10.006>.
- Zehir, C., Şahin, A., Kitapçı, H., & Özşahin, M. (2011). “**The effects of brand communication and service quality in building brand loyalty through brand trust; the empirical research on global brands**”. Procedia-Social and Behavioral Sciences, 24, 1218-1231.